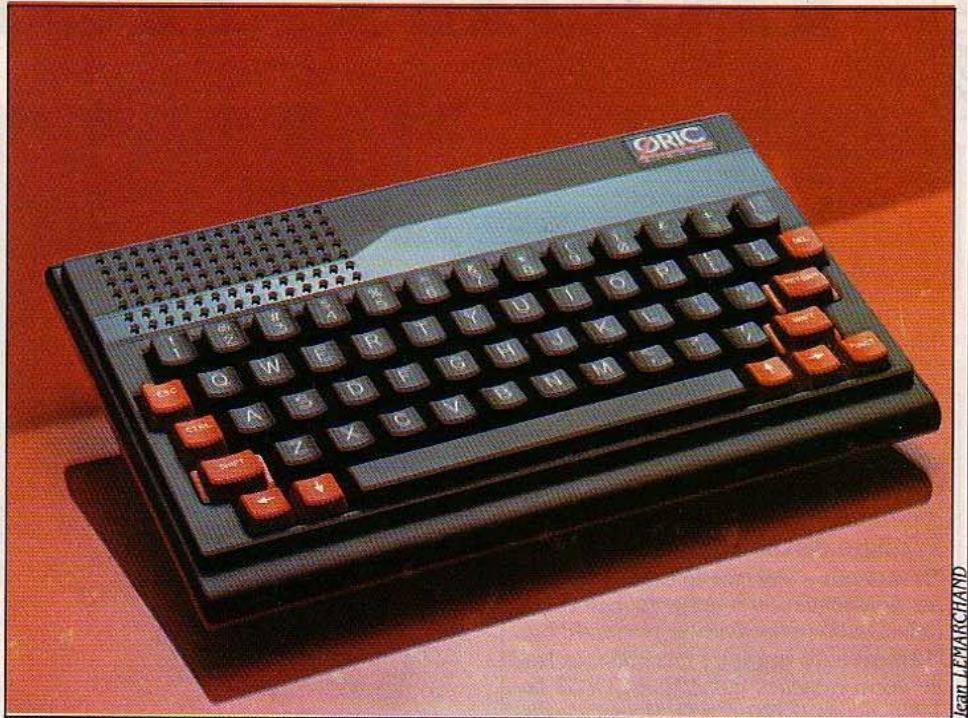


Un air de déjà vu

ORIC ATMOS



Caractéristiques

Micro-processeur : 6502 A

Mémoire : - Vive : 48 Ko, dont 43 disponibles ; - Morte : 16 Ko.

Mémoire de masse : Lecteur de cassettes (300 ou 2 400 bauds). Prévu en mars : lecteur de disquettes 3 pouces 320 Ko (2 500 à 3 000 F).

Affichage : Texte : 28 lignes x 40 colonnes. Graphisme : 240 x 200 points, 8 couleurs. Sorties vidéo : Péritel et prise antenne (noir et blanc).

Clavier : 60 touches mécaniques entièrement redéfinissables.

Son : Générateur sonore 3 canaux + 1 voie de bruit blanc.

Interfaces : Centronics et Magnétophone.

Périphériques : Imprimante 4 couleurs (1 800 F).

Logiciels : Nombreux logiciels de jeux, utilitaires et petite gestion, dans les limites de la compatibilité avec l'Oric-1. En prévision : logiciels double face Atmos/Oric-1.

Langages : Basic résident, assembleur et Forth sur cassette.

Dimension/poids/alimentation :

28 x 17,5 x 5,2 cm, 1,1 kg, bloc secteur 220 V.

Distributeur : Oric, B.P. 48, 94470 Boissy-Saint-Léger, tél. : 599.36.36.

Prix : 2 480 F.

LATMOS, QUI REMPLACE DÉSORMAIS l'Oric-1, doit, aux dires du constructeur, en prendre le meilleur et en laisser le pire. Si un impressionnant clavier mécanique change le visage du vieil Oric, le fond du boîtier de l'Atmos est exactement le même que celui de son prédécesseur.

L'épais manuel d'utilisation en anglais semble mieux conçu que celui de l'Oric, en particulier pour la section concernant le langage machine et les annexes techniques ; cela dit, la partie consacrée au Basic ne satisfera certainement pas le débutant. Le cordon Péritel, lui, comme sur l'Oric-1, a toujours besoin d'une alimentation extérieure pour fonctionner. Une surprise : la mémoire vive disponible est de 43 Ko sur les 48 existant au total, soit 3 Ko de moins que sur l'Oric-1. En contrepartie, le Basic possède de nouvelles instructions, comme le "PRINT @ " ("PRINT AT"), les instructions tant attendues "STORE" et "RECALL" pour enregistrer et lire des tableaux numériques, alphanumériques ou entiers sur cassette, ainsi que la possibilité de vérifier un programme après son enregistrement (CLOAD "nom", V). En revanche, l'instruction CLOAD "nom", J n'est pas un vrai MERGE ; elle permet seulement de "coller" bout à bout deux programmes Basic. Malgré ces adjonctions, l'enregistrement et la lecture des programmes

sur cassette, peu fiables sur l'Oric-1, ne semblent pas avoir été améliorés sur l'Atmos. L'arrivée d'un lecteur de disquettes 3 pouces, promise dans le courant du mois, devrait atténuer ce défaut. Le reste du Basic est inchangé, avec son REPEAT... UNTIL de bonne facture.

L'Atmos et l'Oric ne sont pas entièrement compatibles. Après de nombreux essais, nous avons constaté que les logiciels exclusivement en Basic (sans PEEK ni POKE) passent généralement avec succès. En revanche, la grande majorité des cassettes de jeu, souvent écrites en langage machine, se sont révélées inutilisables. De surcroît, certains programmes Basic qui tenaient tout juste en mémoire sur l'Oric-1 affichent à l'exécution sur Atmos un "OUT OF MEMORY" sans appel. Une bonne nouvelle : les vices de conception de la mémoire morte de l'Oric-1 ont pour la plupart, été corrigés. Par exemple, le fameux DRAW 0,0,1 n'affiche plus de lignes bizarres, et la fonction TAB s'exécute désormais correctement ; toutefois, les cercles restent étrangement elliptiques.

Finalement : un air de déjà vu et une machine plutôt hybride, décevante. Contrairement à ce qui avait été annoncé, la transformation des vieux Oric en Atmos, moyennant 6 à 800 F de supplément, ne débutera pas avant avril.

Emmanuel SARTORI

S.V.M. APPRÉCIE

- Le clavier mécanique
- L'interface Centronics incorporée
- Les informations techniques du manuel utilisateur
- Les possibilités du synthétiseur de son

S.V.M. REGRETTE

- La mémoire disponible diminuée par rapport à l'Oric-1
- L'incompatibilité avec la plupart des programmes Oric-1
- Les contraintes de proximité pour les couleurs
- L'interface cassette, quelquefois peu fiable.